

ISTRUZIONI DI REGATA



PRIMA TAPPA – 26 GIUGNO 2011 CENTRO KITE MARNIGA

Queste regate di allenamento sono nate con lo scopo di avvicinare gradualmente al mondo delle competizioni anche chi fino ad ora ha praticato kiteboard solo come free rider. Lo scopo della manifestazione vuol quindi essere quello di divertirsi e nello stesso tempo accrescere la propria esperienza, imparare il regolamento di regata, approfondire gli aspetti tecnici e quelli strategici di una gara. Pertanto, anche se il Bando e le presenti Istruzioni di Regata si rifanno integralmente a quanto previsto dal Regolamento di Regata ISAF-EKCR-FISN, il Comitato Organizzatore e il Comitato di Regata invitano i partecipanti a condividere uno spirito che vuole essere soprattutto amichevole e costruttivo, e a voler dare un'interpretazione della regata basata più sul divertimento e sul "fair play" che sulla rigida applicazione delle regole.

1.REGOLAMENTI La regata si svolgerà secondo i seguenti regolamenti:

- a.le Regole di Regata della ISAF (RRS), comprese le regole sperimentali per le competizioni di kiteboard recepite dalla FISN (EKCR-FISN)
- b.il Bando di Regata e le presenti Istruzioni di Regata.

2.FORMATO La regata si svolgerà secondo la formula a percorso – race. I concorrenti gareggeranno insieme, ma verranno stilate classifiche separate per tavole race e tavole bidirezionali.

3.COMUNICATI I comunicati verranno esposti all'albo ufficiale dell'ufficio del Comitato Organizzatore, presso la sede del Centro Kite Marniga.

4.MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA Ogni eventuale modifica alle istruzioni di regata sarà esposta all'albo almeno due ore prima del momento in cui avrà effetto, ad eccezione di qualunque modifica al programma delle regate, che verrà esposta prima delle 20.00 del giorno precedente a quello in cui avrà effetto.

5.SIGNALI A TERRA Le segnalazioni fatte a terra verranno esposte presso la sede del Centro Kite Marniga.

6.SEGNALI IN ACQUA I segnali in acqua verranno esposti sulla barca del Comitato (barca bianca Carolina skiff del CKM)

7.PROGRAMMA DELLE REGATE Potranno essere disputate da una a quattro prove, a discrezione del Comitato di Regata. Il segnale di avviso della prima regata della giornata sarà dato alle 08.30. Se sarà possibile concludere almeno una prova la mattina, non verranno dati segnali di partenza oltre le ore 12.00. Se non fosse possibile disputare nessuna prova la mattina, le regate verranno differite al pomeriggio, con orario della prima regata previsto alle ore 15.00. In questo caso non verranno dati segnali di partenza oltre le ore 17.30. La regata è valida anche con una sola prova disputata.

8.AREA DI REGATA E PERCORSO Nell'allegato sono indicate l'area di regata e il percorso, compreso l'ordine e il lato nel quale le boe devono essere lasciate.

9.BOE Le boe 1 e 2 sono cilindriche gonfiabili di colore arancione. La boa 3 (solo per la categoria Race) è costituita da un palo giallo fluorescente. In caso di necessità, come previsto della regola 34 delle RRS, una boa può essere sostituita da una barca del Comitato di Regata portante la bandiera M.

10.PROCEDURE DI PARTENZA Qualche minuto prima di iniziare le procedure di partenza, la Barca del Comitato emetterà ripetuti segnali acustici, senza issare alcuna bandiera, per avvisare i concorrenti dell'imminente inizio della regata. La procedura di partenza avverrà con i seguenti segnali:

Segnale	Bandiere e suoni	Tempo alla partenza
Attenzione	Issata Bandiera Rossa - suono Ammainata Bandiera Rossa	3 minuti 2 minuti e 10 secondi
Avviso	Issata Bandiera Gialla - suono Ammainata Bandiera Gialla	2 minuti 1 minuto e 10 secondi
Preparatorio	Issata Bandiera Verde - suono	1 minuto
Partenza	Ammainata Bandiera Verde - suono	0 secondi

La barca del Comitato può utilizzare il motore per mantenere la posizione.

11.PENALITA' IN PARTENZA

E' vietato fermarsi in prossimità della linea di partenza nell'ultimo minuto, ostacolando chi vuole partire in velocità. Il Comitato di Regata avviserà i concorrenti che nell'ultimo minuto si troveranno fermi in prossimità della linea; se questi non si sposteranno riceveranno una penalità sull'ordine di arrivo fino a 10 punti.

Se qualcuno oltrepassa la linea di partenza prima del segnale, verrà fatto un richiamo issando la lettera X (bandiera bianca con croce blu) accompagnata da un suono. In questo caso chi ha oltrepassato la linea di partenza dovrà riportarsi dietro la linea passando esternamente agli estremi della linea stessa, senza ostacolare chi sta partendo regolarmente. Chi non rientra potrà ricevere una penalità fino a 20 punti.

Se i concorrenti che si trovano al di là della linea di partenza al momento del segnale di partenza fossero troppo numerosi, verrà fatto un richiamo generale issando il primo ripetitore accompagnato da due segnali acustici. In questo caso, un minuto dopo l'ammaino del primo ripetitore verrà iniziata una nuova procedura di partenza.

12. SISTEMA DI PENALIZZAZIONE Per infrazioni alla parte 2 delle RRS (incroci) è in vigore il sistema di penalizzazione di cui alla regola 44 delle RRS. I concorrenti che decidono di prendere una penalità a norma della regola 44 devono avvisare l'altro concorrente e il Comitato di Regata e riempire un apposito modulo nell'ufficio di regata entro il tempo limite per le proteste.

13.TEMPO LIMITE Le prove avranno una durata di circa 20 minuti. I concorrenti che non sono ancora arrivati dopo 10 minuti dall'arrivo del primo classificato saranno classificate DNF – Did Not Finish. Se nessun concorrente avrà tagliato l'arrivo entro 40 minuti dalla partenza il Comitato potrà annullare la regata.

14.PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE I concorrenti che intendono formulare una protesta devono informarne il Comitato appena dopo l'arrivo della regata in questione. I moduli di protesta sono disponibili all'ufficio di regata. Le proteste devono essere depositate entro il tempo limite per le proteste, che è fissato in 2 ore dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente dell'ultima regata. 30 minuti dopo il tempo limite per le proteste sarà esposto un comunicato per informare i concorrenti delle udienze nelle quali sono parti o nominati come testimoni.

15. PUNTEGGIO Sarà utilizzato il Sistema di punteggio minimo, con un punto al primo classificato, 2 punti al secondo, ecc. La regata sarà valida anche con una sola prova disputata. Se venissero disputate 4 prove verrà applicato lo scarto del peggior risultato.

16. BARCHE APPOGGIO Eventuali barche di appoggio di allenatori e altro personale di supporto devono stare fuori dell'area di regata dal momento del segnale preparatorio fino a quando tutti i concorrenti siano arrivati o fino a quando il Comitato di Regata abbia segnalato un differimento o un annullamento.

17.PREMI La regata fa parte di un circuito che prevede la premiazione finale sul totale delle tappe disputate. Sono comunque previsti premi di giornata ai primi tre classificati di ciascuna categoria.

18.RINUNCIA A RESPONSABILITA'

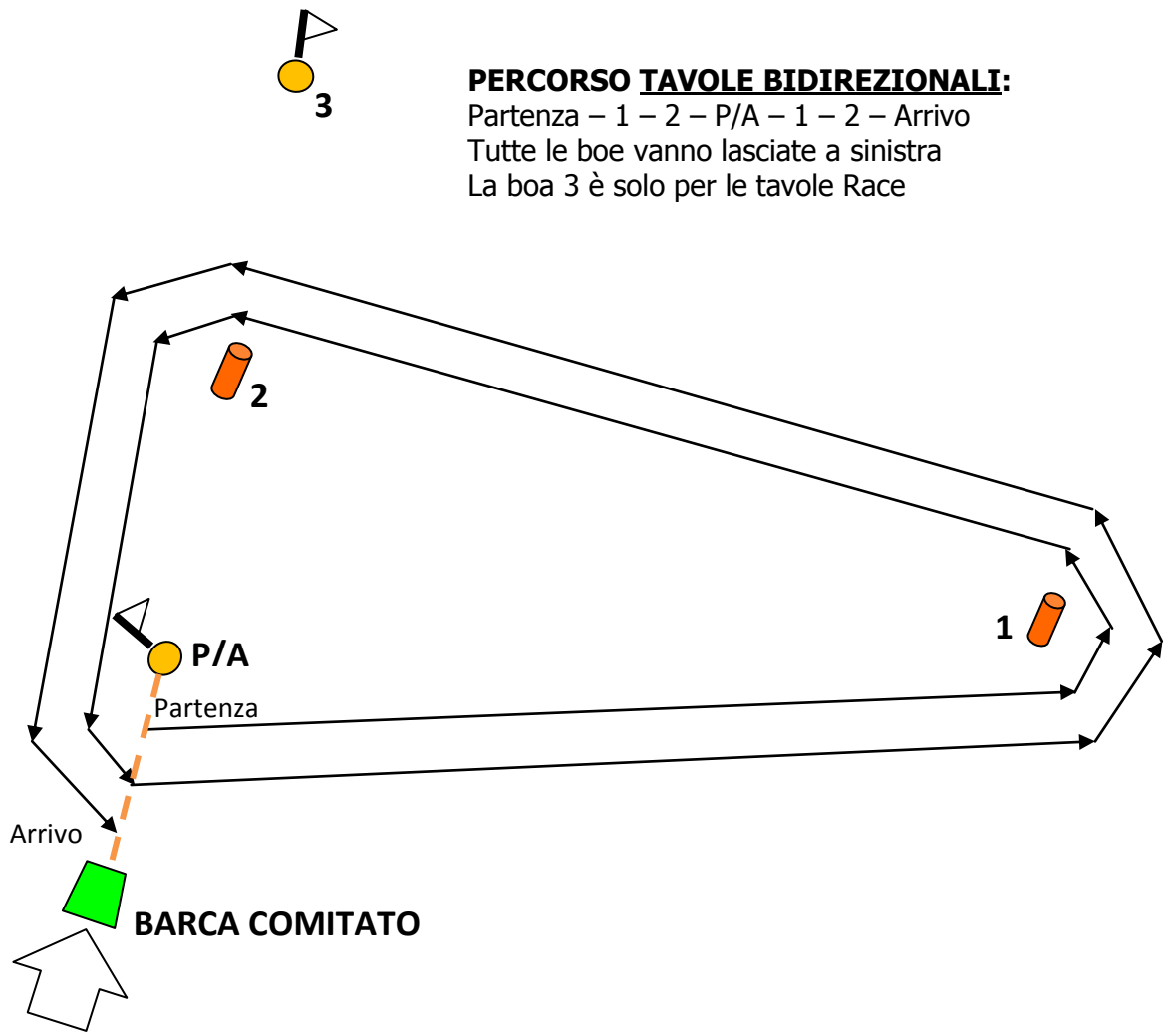
I concorrenti prendono parte alla regata a loro rischio. Vedi la regola 4, Decisione di partecipare alla Regata. L'autorità organizzatrice non assume alcuna responsabilità per danni materiali o infortuni alle persone o per morte subiti in conseguenza con la regata o prima, durante o dopo.

AREA APPROSSIMATIVA IN CUI VERRA' POSIZIONATO IL PERCORSO



GALLERIA

CASA GIALLA



PERCORSO TAVOLE BIDIREZIONALI:

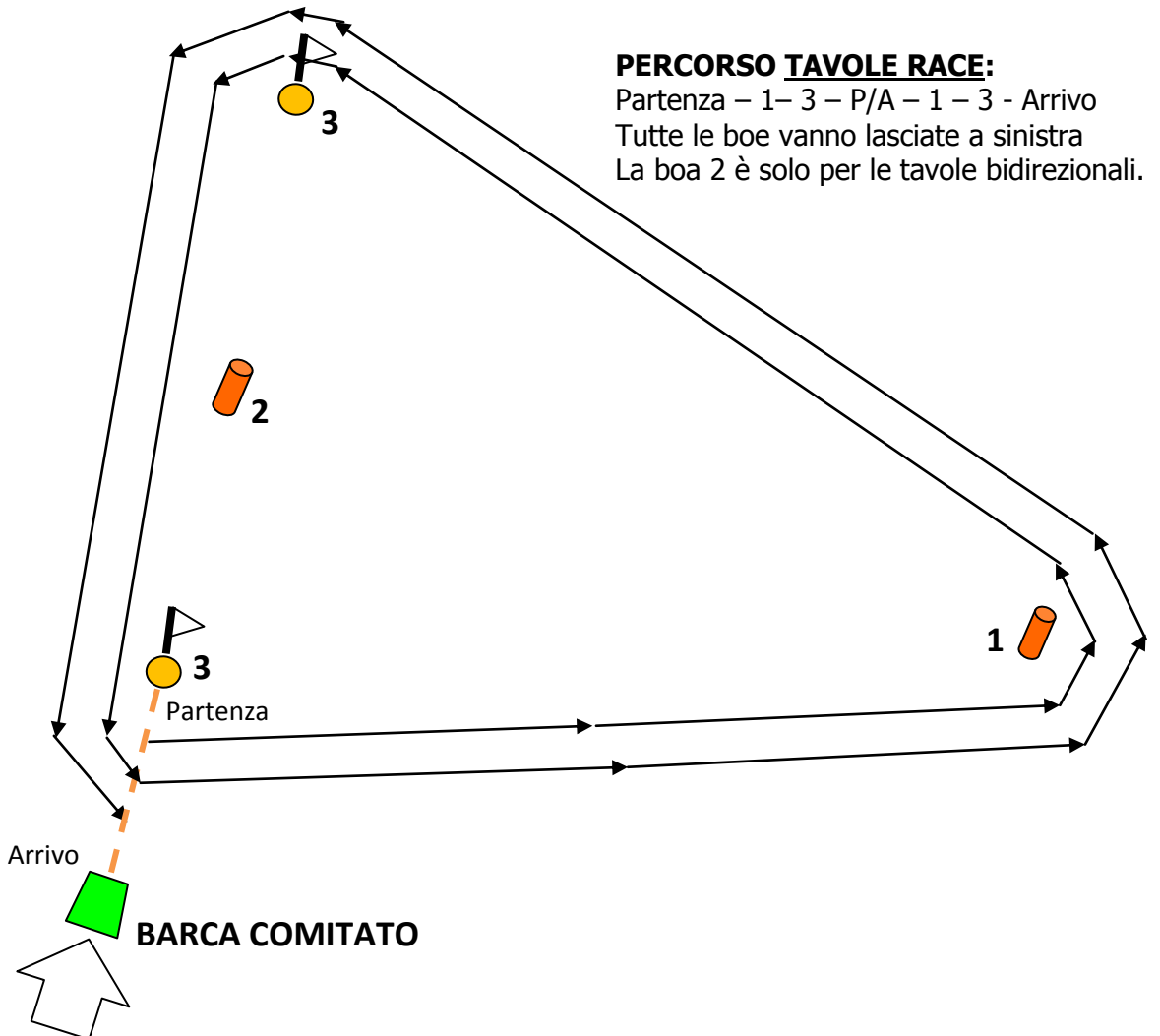
Partenza – 1 – 2 – P/A – 1 – 2 – Arrivo

Tutte le boe vanno lasciate a sinistra

La boa 3 è solo per le tavole Race

GALLERIA

CASA GIALLA



PERCORSO TAVOLE RACE:

Partenza – 1 – 3 – P/A – 1 – 3 – Arrivo

Tutte le boe vanno lasciate a sinistra

La boa 2 è solo per le tavole bidirezionali.