

ISTRUZIONI DI REGATA



22 agosto 2010

1.REGOLAMENTI La regata si svolgerà secondo i seguenti regolamenti:

- a.le Regole di Regata della ISAF (RRS), comprese le regole sperimentali per le competizioni di kiteboard recepite dalla FISN (EKCR-FISN)
- b.il Bando di Regata e le presenti Istruzioni di Regata.

2.FORMATO La regata si svolgerà secondo la formula a percorso – race. I concorrenti gareggeranno insieme, ma verranno stilate classifiche separate per tavole race e bidirezionali.

3.COMUNICATI I comunicati verranno esposti all’albo ufficiale posto presso l’ufficio del Comitato Organizzatore, presso il centro sportivo Acquafresca di Brenzone.

4.MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA Ogni eventuale modifica alle istruzioni di regata sarà esposta all’albo almeno due ore prima del momento in cui avrà effetto, ad eccezione di qualunque modifica al programma delle regate, che verrà esposta prima delle 20.00 del giorno precedente a quello in cui avrà effetto.

5.SEGNALI A TERRA Le segnalazioni fatte a terra verranno esposte sul molo del Centro Sportivo Acquafresca. In caso di differimento delle regate rispetto all’orario previsto, verrà esposto il pennello dell’Intelligenza, accompagnato da un segnale acustico. Il segnale di avviso verrà dato non meno di 30 minuti dopo che sarà ammainato il pennello dell’Intelligenza.

6.SEGNALI IN ACQUA I segnali in acqua verranno esposti sulla barca del Comitato (Katapulta)

7.PROGRAMMA DELLE REGATE Potranno essere disputate da una a quattro prove, a discrezione del Comitato di Regata. Il segnale di avviso della prima regata della giornata sarà dato alle 08.30. Se sarà possibile concludere almeno una prova la mattina, non verranno dati segnali di partenza oltre le ore 12.00. Se non fosse possibile disputare nessuna prova la mattina, le regate verranno differite al pomeriggio, con orario della prima regata alle ore 15.00. In questo caso non verranno dati segnali di partenza oltre le ore 17. La regata è valida anche con una sola prova disputata.

8.AREA DI REGATA E PERCORSO Nell’allegato sono indicate l’area di regata e il percorso, compreso l’ordine e il lato nel quale le boe devono essere lasciate.

9.BOE Le boe 1, 2 e 3 sono costituite da due cilindri galleggianti di colore arancio/giallo. La boa 4 delimita anche la linea di partenza e di arrivo ed è costituita da un galleggiante con bandiera. Una barca del comitato di regata portante la bandiera M può sostituire una boa ai sensi della regola 34 delle RRS.

10.PROCEDURE DI PARTENZA La procedura di partenza avverrà con i seguenti segnali:

Segnale	Bandiere e suoni	Tempo mancante alla partenza
Attenzione	Issata Bandiera Bianca 1 suono	3 minuti
Avviso	Issata Bandiera Rossa 1 suono	2 minuti
Preparatorio	Issata Bandiera Gialla 1 suono	1 minuto
Partenza	Issata Bandiera Verde 1 suono	0 secondi

La linea di partenza è costituita tra la boa di partenza e la bandiera arancione posta sulla barca del Comitato (Katapulta). La barca del Comitato può utilizzare il motore per mantenere la posizione. Un concorrente che non parte entro 5 minuti dal segnale verrà classificato DNS – Did Not Start – non partito. E' in vigore la Regola 30.3 (bandiera nera). Nell'ultimo minuto chi si dovesse trovare nel triangolo formato dalla linea di partenza e la boa 1 sarà squalificato.

11. SISTEMA DI PENALIZZAZIONE Per infrazioni alla parte 2 delle RRS (quando i kiteboards si incontrano) è in vigore il sistema di penalizzazione di cui alla regola 44 delle RRS. I concorrenti che decidono di prendere una penalità a norma della regola 44 devono avvisare l'altro concorrente e il Comitato di Regata e riempire un apposito modulo nell'ufficio di regata entro il tempo limite per le proteste.

12.TEMPO LIMITE Le prove avranno una durata di circa 20 minuti. I concorrenti che non sono ancora arrivati dopo 10 minuti dall'arrivo del primo classificato saranno classificate DNF – Did Not Finish. Se nessun concorrente avrà tagliato l'arrivo entro 40 minuti dalla partenza il Comitato potrà annullare la regata.

13.PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE I concorrenti che intendono formulare una protesta devono informarne il Comitato appena dopo l'arrivo della regata in questione. I moduli di protesta sono disponibili all'ufficio di regata. Le proteste devono essere depositate entro il tempo limite per le proteste, che è fissato in 2 ore dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente dell'ultima regata. 30 minuti dopo il tempo limite per le proteste sarà esposto un comunicato per informare i concorrenti delle udienze nelle quali sono parti o nominati come testimoni.

14. PUNTEGGIO Sarà utilizzato il Sistema di punteggio minimo, con un punto al primo classificato, 2 punti al secondo, ecc. La regata sarà valida anche con una sola prova disputata. Se venissero disputate 4 prove verrà applicato lo scarto del peggior risultato.

15. BARCHE APPOGGIO Eventuali barche di appoggio di allenatori e altro personale di supporto devono stare fuori dell'area di regata dal momento del segnale preparatorio fino a quando tutti i concorrenti siano arrivati o fino a quando il Comitato di Regata abbia segnalato un differimento o un annullamento.

16.PREMI La regata fa parte di un circuito che prevede la premiazione finale sul totale delle tappe disputate. Sono comunque previsti premi di giornata ai primi classificati delle due categorie (tavole race e tavole bidirezionali).

17.RINUNCIA A RESPONSABILITA'

I concorrenti prendono parte alla regata a loro rischio. Vedi la regola 4, Decisione di partecipare alla Regata. L'autorità organizzatrice non assume alcuna responsabilità per danni materiali o infortuni alle persone o per morte subiti in conseguenza con la regata o prima, durante o dopo.

ALLEGATO

Tavole Race e Bidirezionali: Partenza – 1 – 2 – 3 – 4 - 1 – 2 – 3 - Arrivo

Tutte le boe vanno lasciate a sinistra

La boa di partenza e arrivo costituisce anche boa di percorso.

