

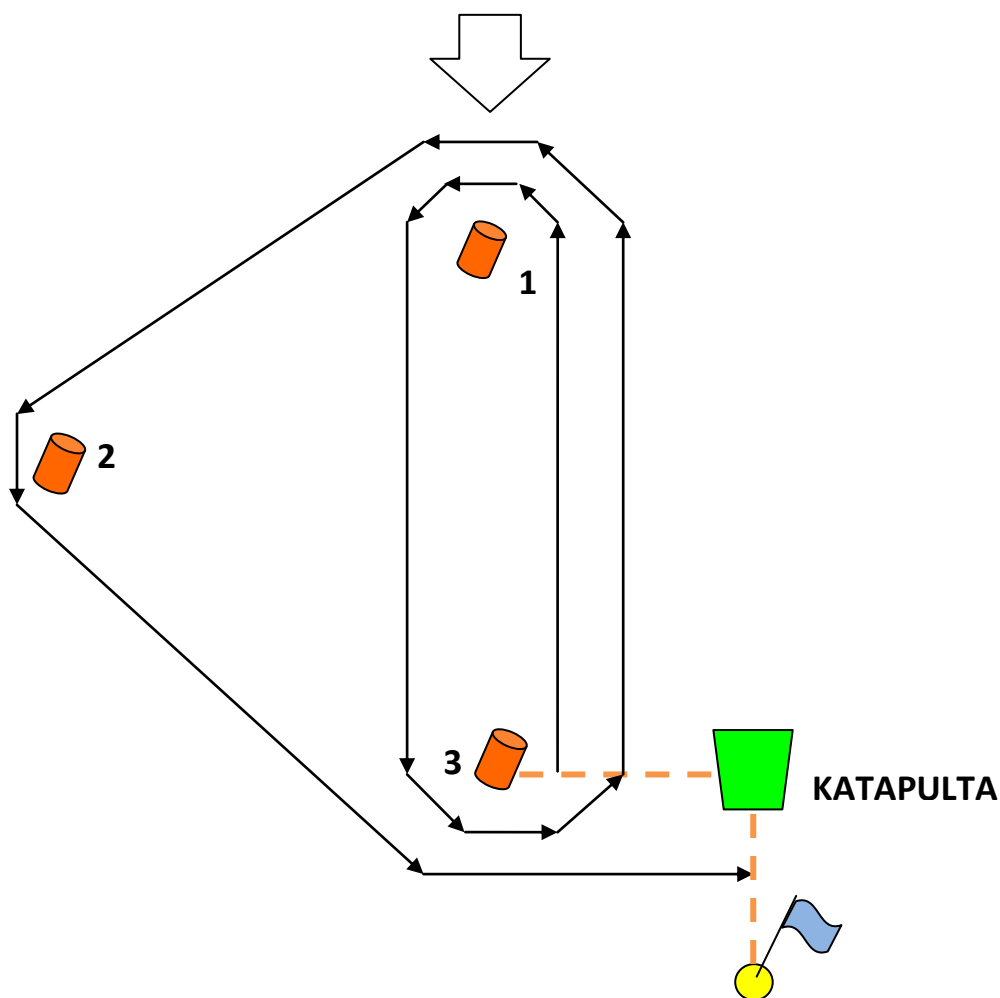
# LA PARTENZA

## REGOLE DI REGATA RELATIVE ALLA PARTENZA

Tolto il caso che il kite sia accidentalmente scuffiato, mentre si avvicinano alla linea di partenza i concorrenti devono tenere il kite in normale assetto di navigazione (**Regola 21.2**). Si devono quindi evitare loop o movimenti eccessivi del kite, che andrebbero a danno degli altri concorrenti limitandone lo spazio.

Durante l'ultimo minuto prima del segnale di partenza i concorrenti che rallentano o si fermano non devono intralciare chi invece è in velocità o in movimento (**Regola 21.3**). Questa regola è volta a impedire che i concorrenti si fermino con il kite allo zenit sulla linea di partenza, impedendo agli altri concorrenti di partire in velocità. Chi decidesse prudenzialmente di non effettuare una partenza in velocità può attendere il segnale con il kite allo zenit, purché lo faccia a distanza dalla linea, senza intralciare le operazioni di partenza degli altri concorrenti.

Se al momento del segnale di partenza un kite si trova al di là della linea di partenza, deve rientrare nell'area di pre-partenza per poter partire regolarmente, pena la squalifica. Durante il rientro non deve ostacolare i concorrenti che stanno partendo regolarmente. (**Regola 21.1**). Per questo spesso il Comitato può richiedere che i concorrenti rientrino passando aldilà degli estremi della linea di partenza (**Regola 30.1**) e non riattraversando la linea stessa.



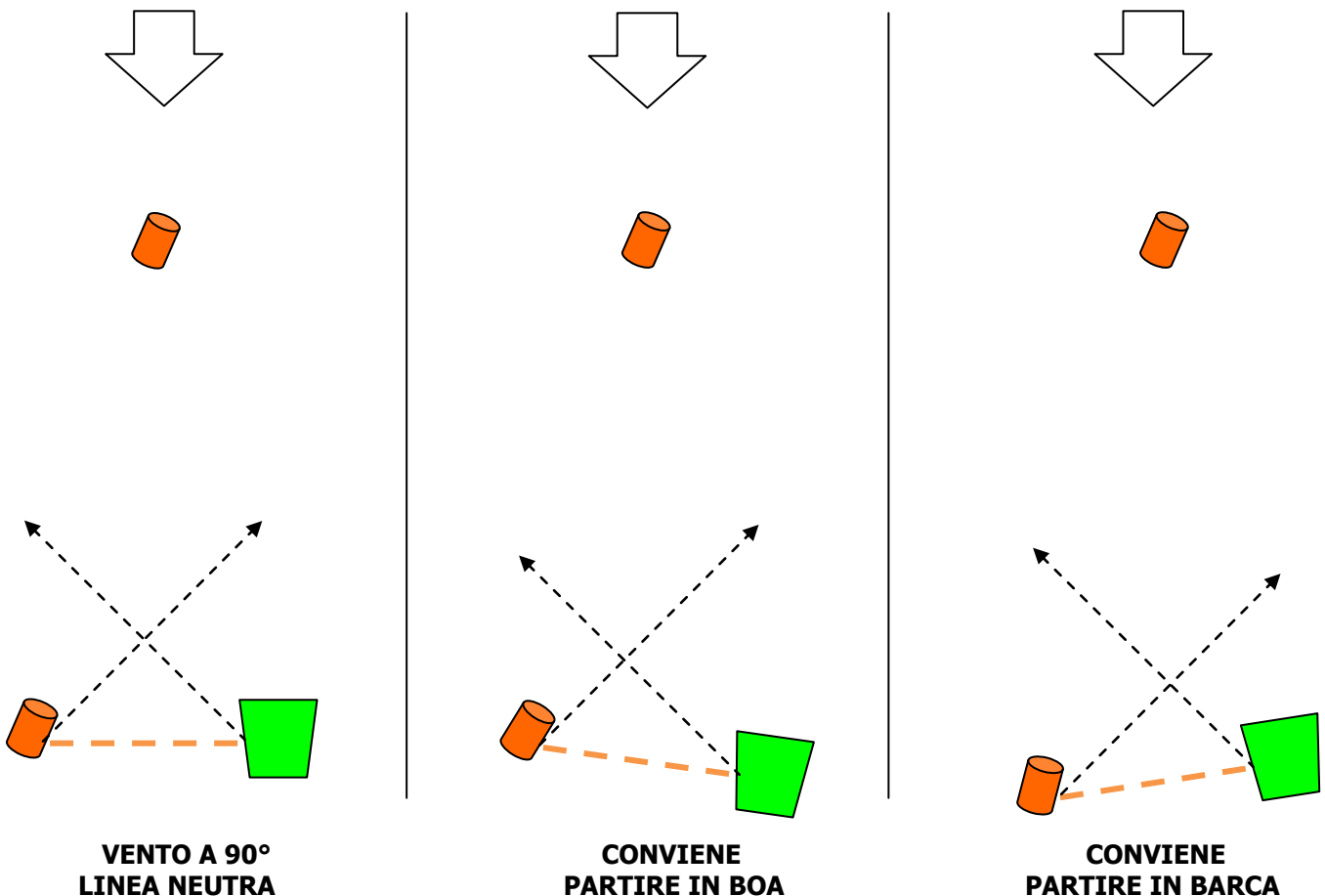
## CONSIGLI TATTICI

La fase della partenza è tra le più delicate dal punto di vista delle precedenze perché i concorrenti si trovano tutti molto vicini. Se si parte mure a sinistra il rischio è quello di doversi trovare a dare la precedenza a tutti quelli che navigano mure a destra: saremo costretti a passare sottovento a tutti o a cambiare direzione.

### CERCARE DI PARTIRE MURE A DRITTA PER AVERE DIRITTO DI PRECEDENZA RISPETTO A CHI SI TROVA MURE A SINISTRA

Teoricamente la linea di partenza dovrebbe essere posizionata perfettamente a 90° rispetto al vento e centrata rispetto alla boa di bolina. Nella realtà, per vari motivi (variazioni del vento, scarroccio o spostamenti delle boe causati dalla corrente, posizionamento della barca del Comitato, ecc.) la linea di partenza non si trova quasi mai perpendicolare al vento, e quindi risulta conveniente partire il più vicino possibile all'estremità della linea di partenza che si viene a trovare più vicina alla boa.

### SCEGLIERE IL LATO MIGLIORE PER LA PARTENZA (BOA O BARCA) IN BASE ALLA POSIZIONE DELLA LINEA DI PARTENZA RISPETTO AL VENTO

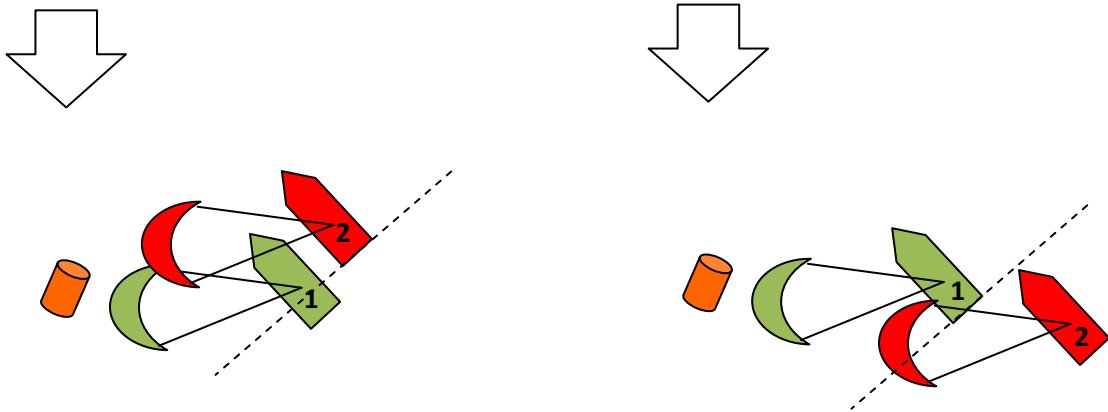


# I PASSAGGI IN BOA

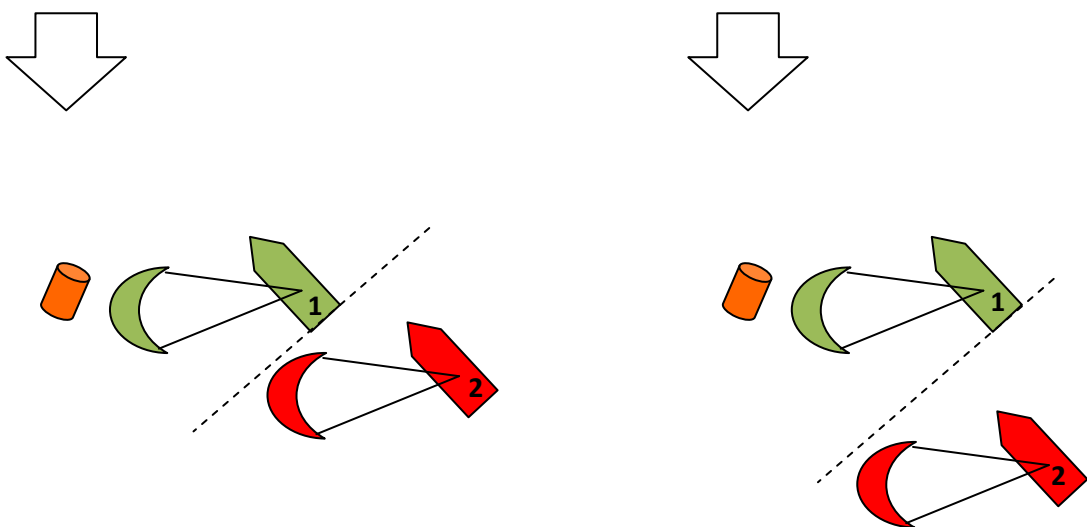
## REGOLE DI REGATA RELATIVE AI PASSAGGI IN BOA

Quando due o più kiteboard arrivano in boa ingaggiati, quello che si trova più esterno rispetto alla boa deve permettere a quello più interno di passare o girare la stessa, anche nel caso che durante la manovra l'ingaggio finisca o se ne crei un altro. **(Regola 18.2.b e 18.2.c)**. In entrambi gli esempi qui sotto il kite n.2 è esterno in boa e dovrà permettere al kite n.1 di passare la boa.

Vale la pena ricordare che comunque, anche quando ha diritto di rotta, un kiteboard deve dare all'altro lo spazio per tenersi discosto. **(Regola 16.3)**. Quindi il kite n.1 non deve effettuare loop o repentini cambi di posizione dell'aquilone che possano mettere in crisi il kite n.2.



Quando due o più kiteboard arrivano in boa non ingaggiati, quello che si trova più indietro (libero dalla poppa) deve permettere a quello davanti (libero dalla prua) di passare o girare la stessa **(Regola 18.2.b)**

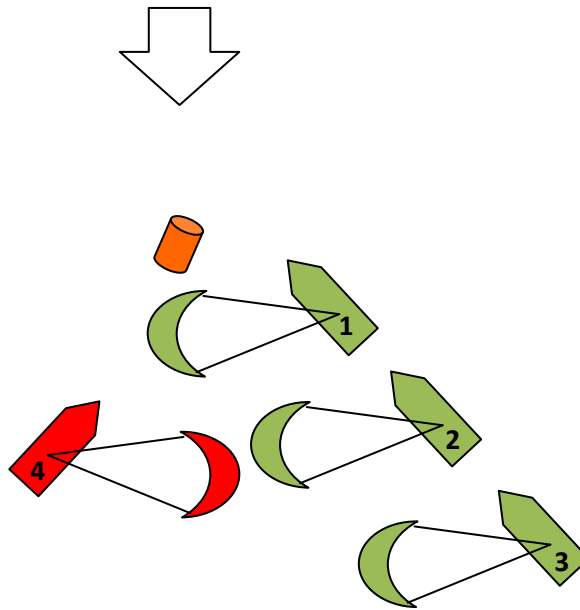


Se due kiteboard arrivano in boa su mure diverse, non si applica la regola 18. Ha diritto di precedenza chi naviga mure a destra.

## CONSIGLI TATTICI

### CERCARE DI ARRIVARE IN BOA MURE A DESTRA

Il kite n.4, pur essendo più vicino alla boa rispetto ai kite n.2 e n.3, dovrà dare precedenza e finirà per passare per ultimo.



### CERCARE DI ARRIVARE IN BOA SULLA LAY LINE

Il kite n.4 si troverà ingaggiato ed esterno in boa e dovrà lasciar passare il n.2 e il n.3.

